

pak64向けロープウェイアドオンver0.1

目次

- はじめに
- インストール/アンインストール
- 基本的な使い方
- Q&A
- 更新履歴
- アドオン作者さん向け
- 謝辞

はじめに

ロープウェイアドオンのダウンロードありがとうございます。

simutransの仕様とかなり格闘した都合上、操作が複雑です。最後までお読みいただきますようよろしくお願いいたします。

作者のやる気が湧きしだい要素を追加していきます。定期的に再インストールをお願い致します。

インストール/アンインストール

対応pakset

<動作確認済み>

- pak64
- pak64nippon

<たぶん動く>

- 64系pakset

<無理>

- pak128系、pak192系

新規インストール

pak64とpak64nipponでインストールするファイルが違います

pakファイルをアドオンフォルダに、tabファイルをそのままなんやかんや\Simutrans\pak\textに突っ込んでください。

pakフォルダに、すべて詰め込んだファイルが入っています。

個別pakが欲しい方はpak_tempフォルダを漁ってください。

アンインストールする時はファイルを消してください。

過去verからの更新

pakファイルをアドオンフォルダに、tabファイルをそのままなんやかんや\Simutrans\pak\textに突っ込んで上書きしてください。

上書きしてセーブデータが壊れるような変更はしない(はず)ですが、いちおうセーブデータをコピーしておいてください。

セーブデータが壊れた場合は、壊れた部品を確認するとともにご一報ください。

基本的な使い方

0. 基礎知識

いろいろあって船舶属性で実装しています。

そのため、ツール類は船舶タブにあります。こんな感じになればOKです。



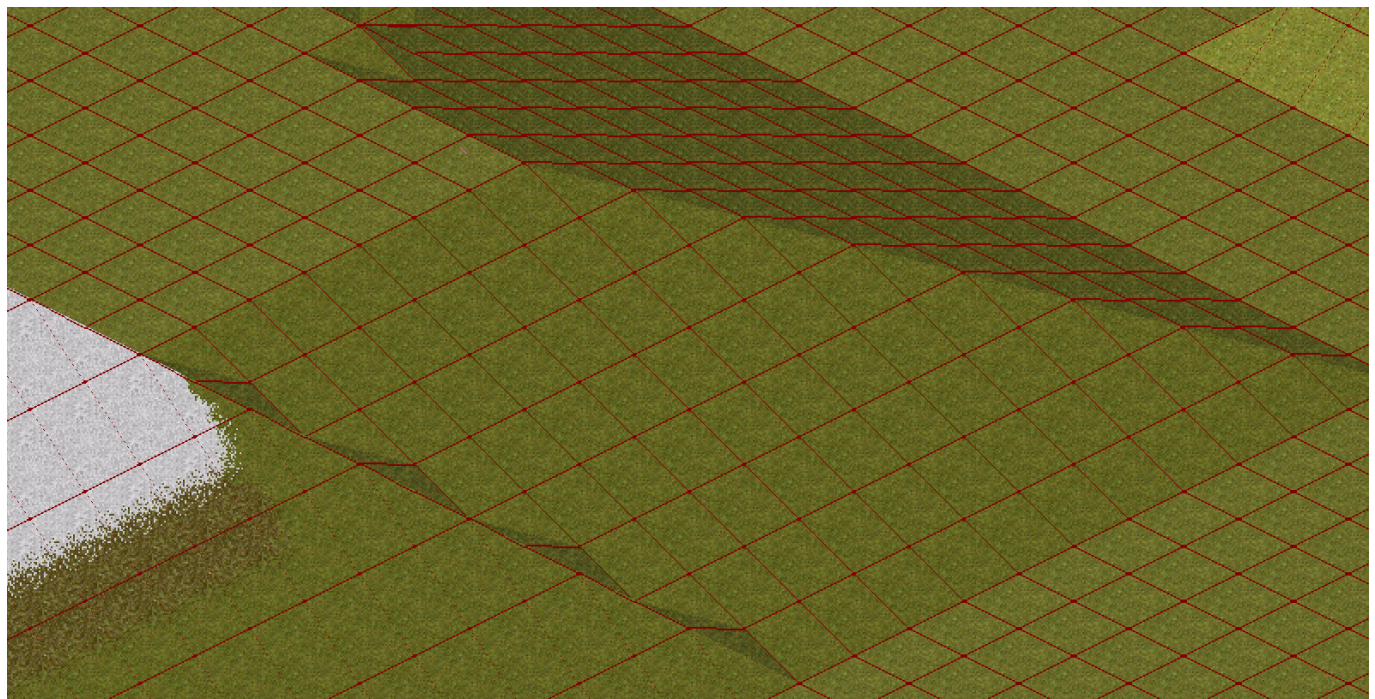
1. 整地

予め、道路を敷く要領で整地してください。

もちろん急坂対応です。

カーブはほぼ非対応です。(開発超初期の名残で残ってる) 対応する支柱はもちろん無いです。

交差点は作れますが、テクスチャは直線部分と共通です。

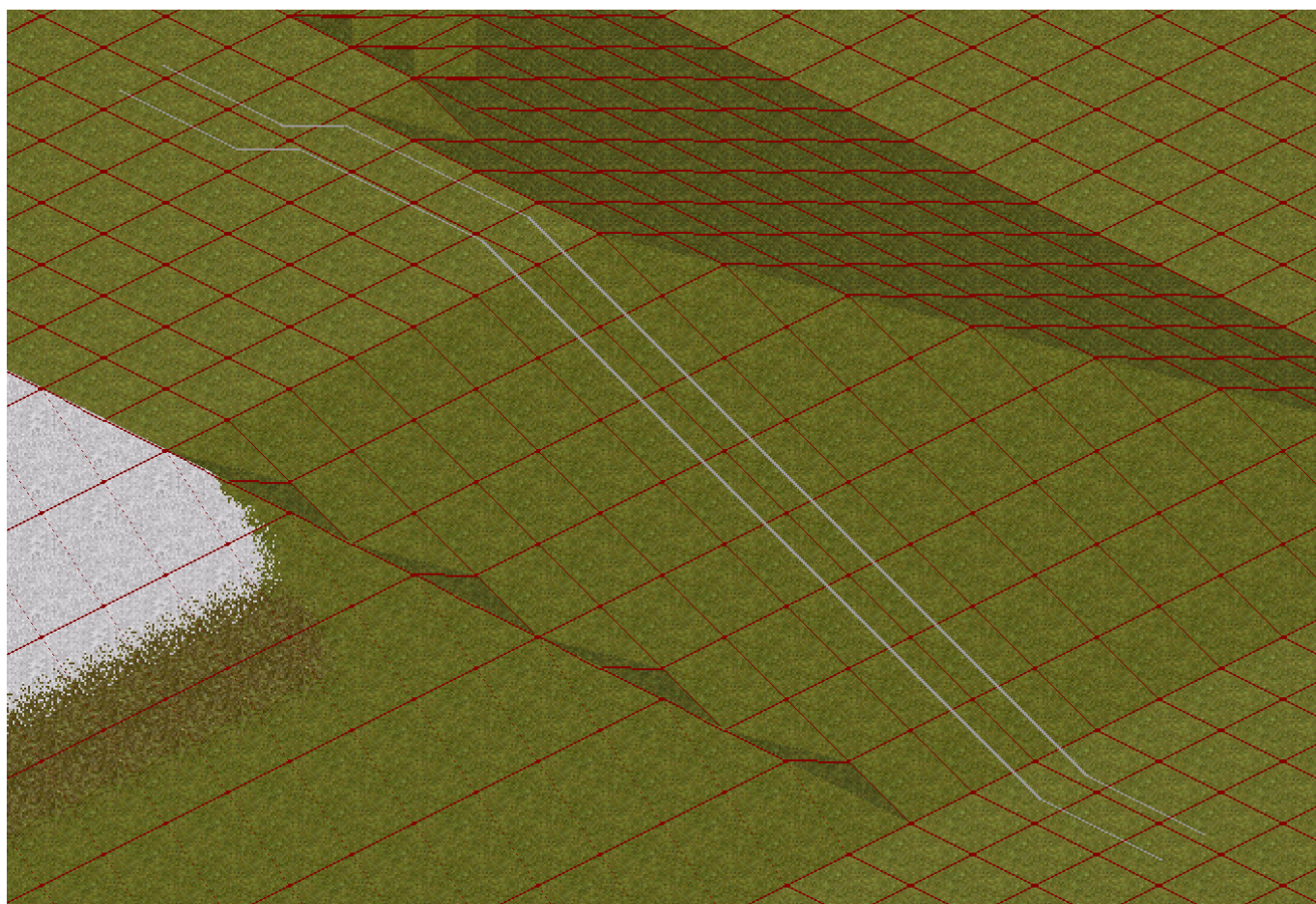


2. ロープの敷設

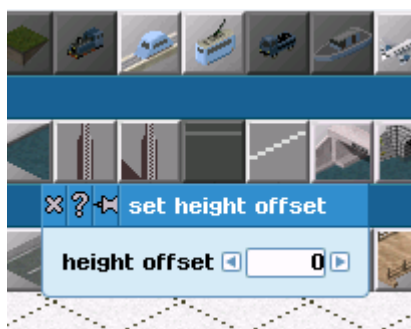
おなじく道路を敷く要領で。

高架属性や橋属性のものもあります。駆使してそれっぽくしてください。

ロープは船舶タブにあります



2.1 高架属性ロープの敷設



ctrlキー押しながら高架属性ロープを選択することで、敷設する高架の高さを変更することができます。高架の下に敷設する場合、上に高架があると敷設できない場合があります(特にnippon版)。高架を撤去したうえで下を敷設、高架を敷設し直して敷設できると思います。

3. 支柱の敷設

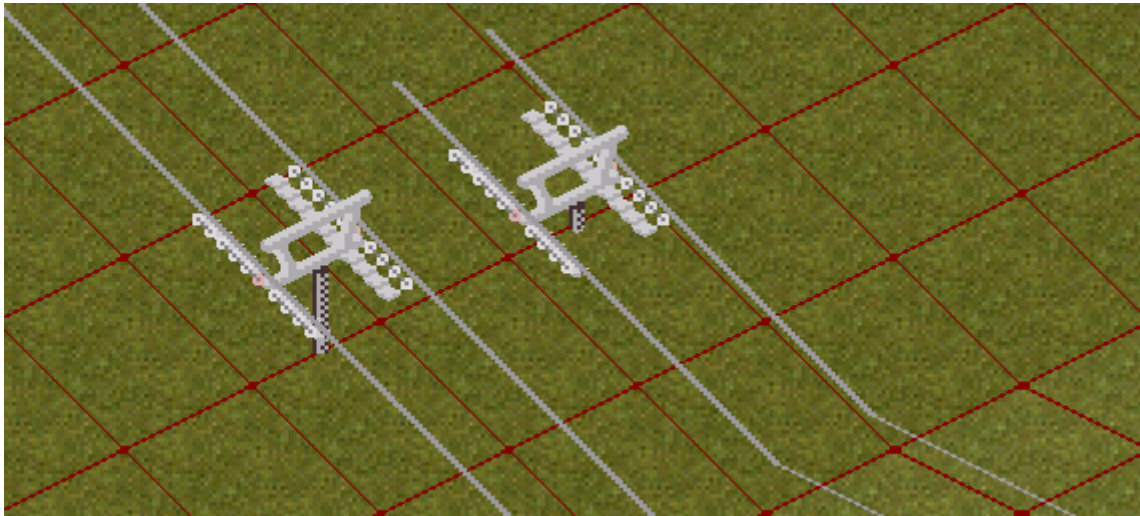
-----支柱について-----

基本的に3種の要素があります。

- ・高さ(手前側が2段、奥が1段)

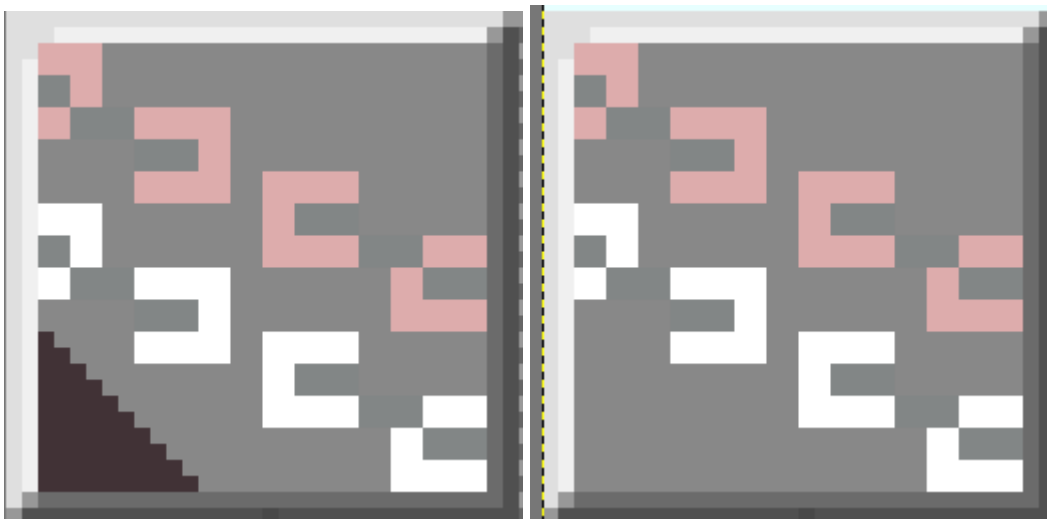
ロープの高さをいじった時に必要になります。

<ー2段 1段ー>



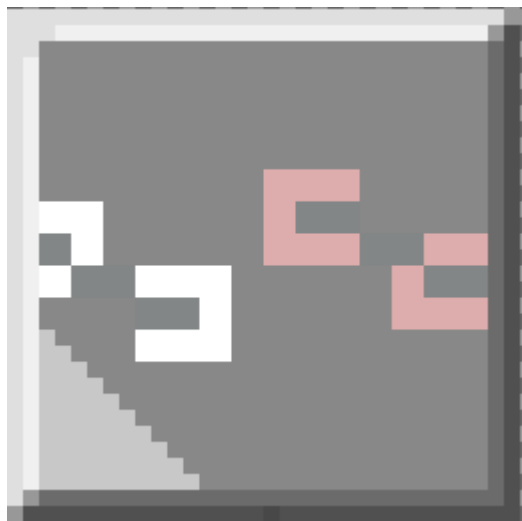
アイコンの違い

<ー2段 1段ー>



例外として、平坦部分でロープに勾配を付けるための支柱はこれです。

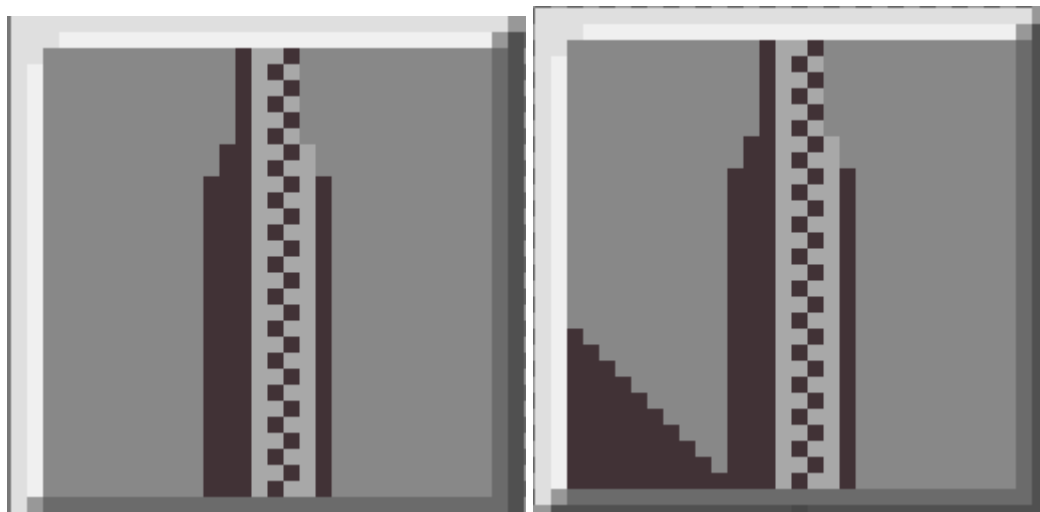
見る方向によって表示する支柱の高さが変わるという特別仕様です。



支柱の長さが足りない時用の延長用支柱もあります。

アイコンの違い

＜－平地用 勾配用－＞



こちらは高架属性での実装です。この上にロープその他を敷くことができます。

＜nippon版のみ＞

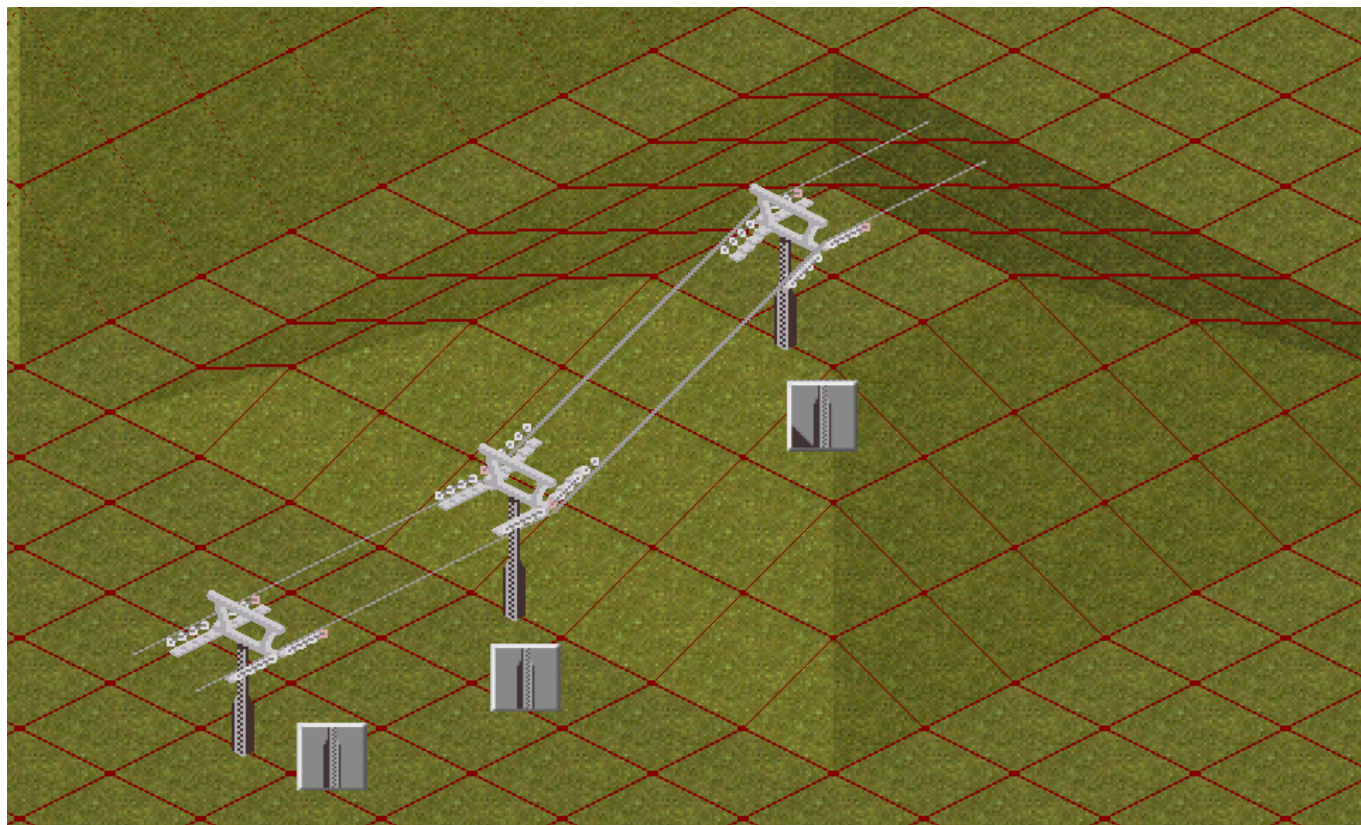


このような支柱が追加されています。

3段目などの奇数段に高架を敷設する際に活用してください。

(例)高架ロープ(3オフセット)、延長支柱(高架1オフセット)、延長支柱(地上水路属性)と重なる

＜補足＞



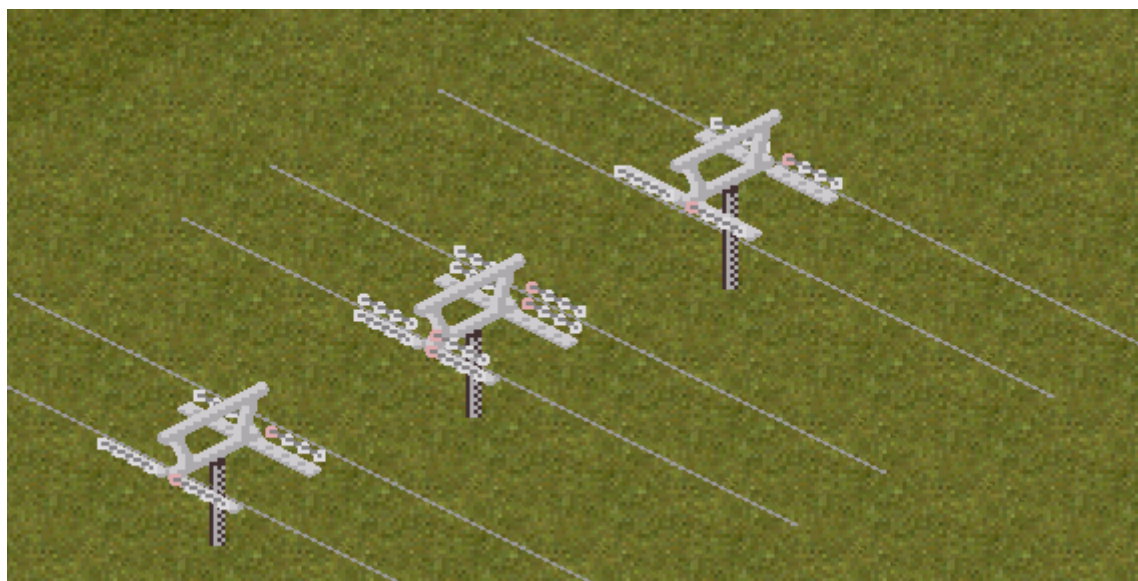
画像のように、登り坂から平地になる部分は勾配用で建設してください。

こういう面倒くさい仕様はだいたいゲームの仕様のせいです

・滑車の位置

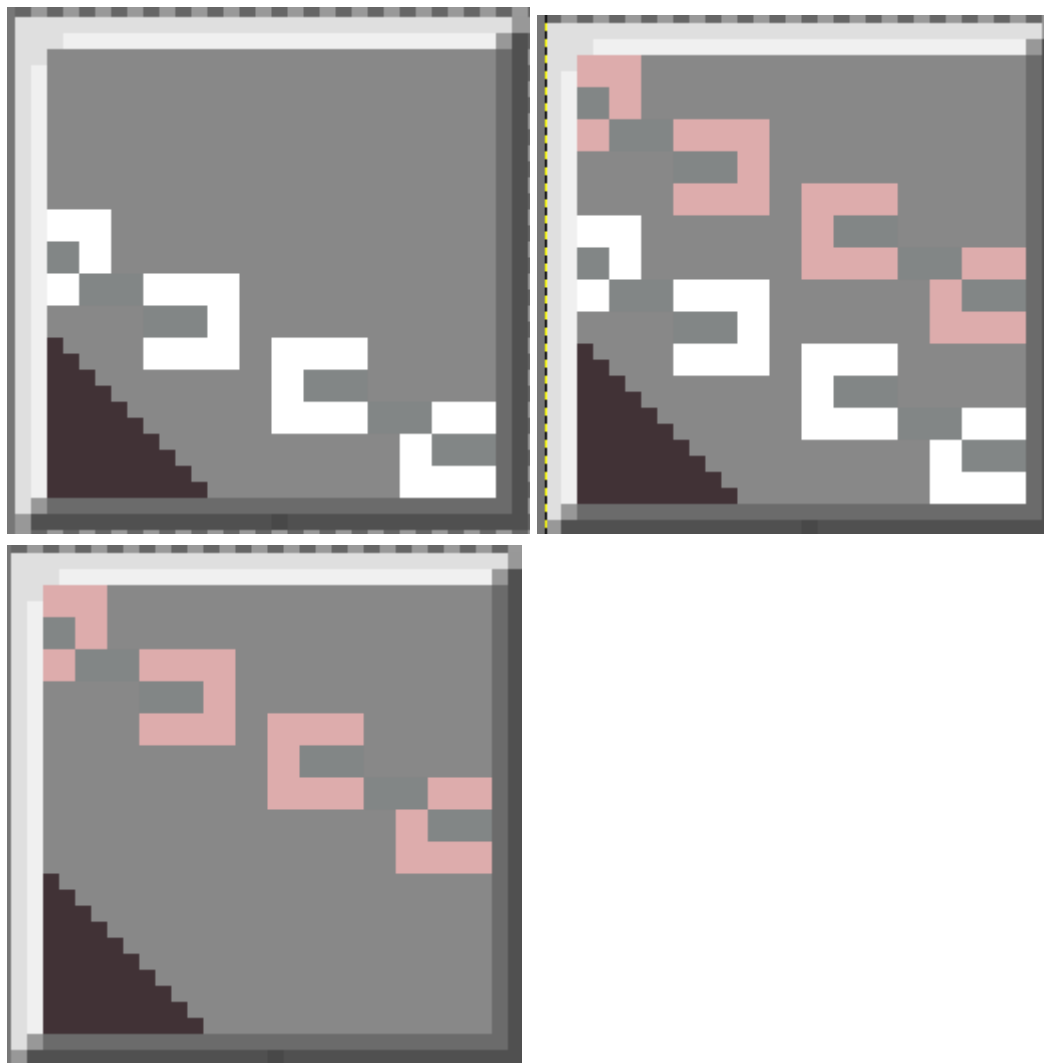
ロープが坂にさしかかった時などによって滑車が上につくか下に付くか変わります。 とりあえずストリートビューで適当なスキー場眺めましょう。

<ー下 上下両方 上ー>



アイコンの違い

<ー下 上下両方 上ー>



・勾配での設置位置

このゲーム、平地だと直線と終端でテクスチャが分かれています。つまり、アドオン側が、自分がどちらの端にいるのかを判別していい感じにしてくれます。

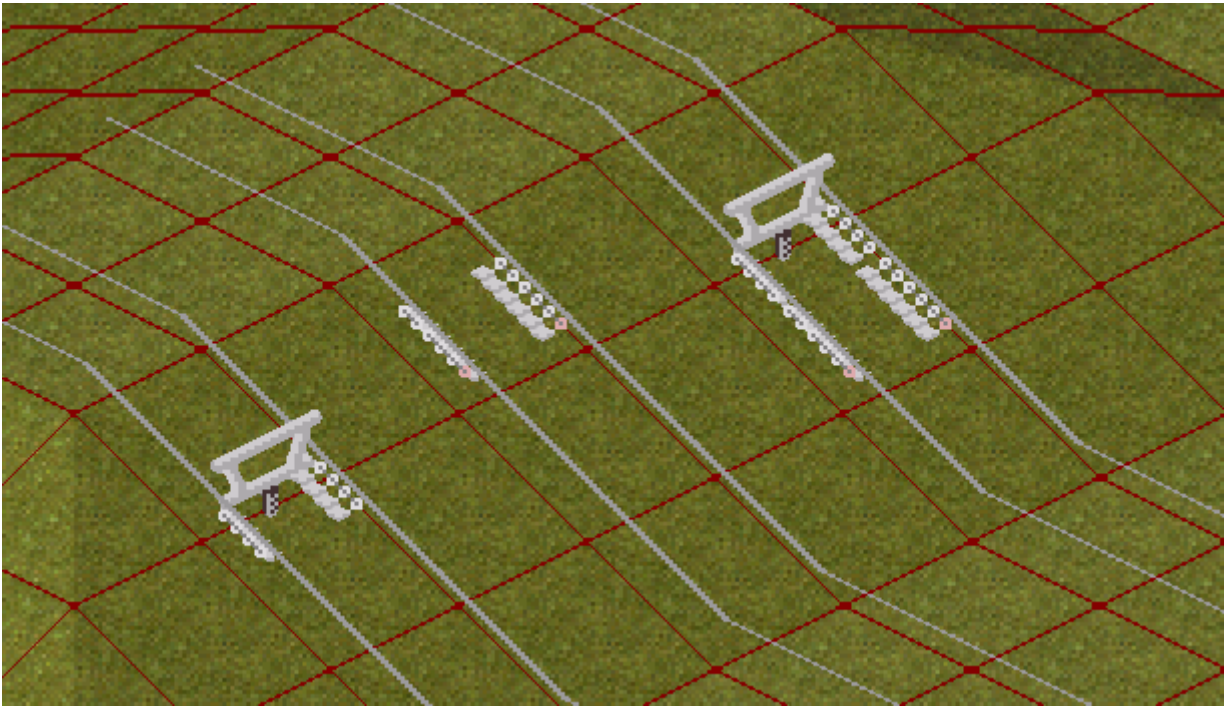
勾配？テクスチャが終端だろうとそうでなかろうと共通です。~~なんでや~~

ということでこんなに種類が増えてしまいました。

基本は下半分と上半分でペアを組んで使います。連続して支柱を置きたい場合は、間に複合型を挟んでください。

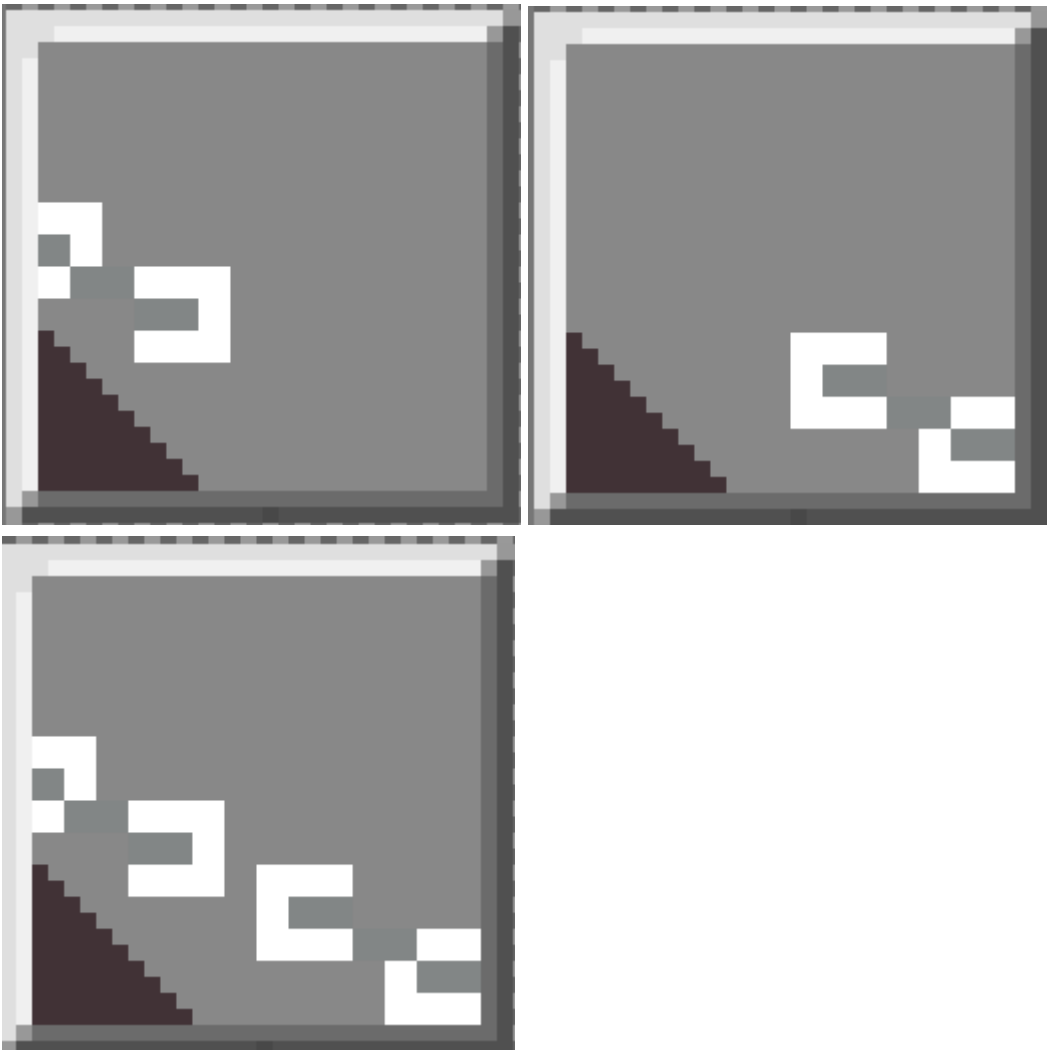
これはあくまで勾配での話であり、平坦部分では3種とも共通です。

<—下半分 上半分 複合—>



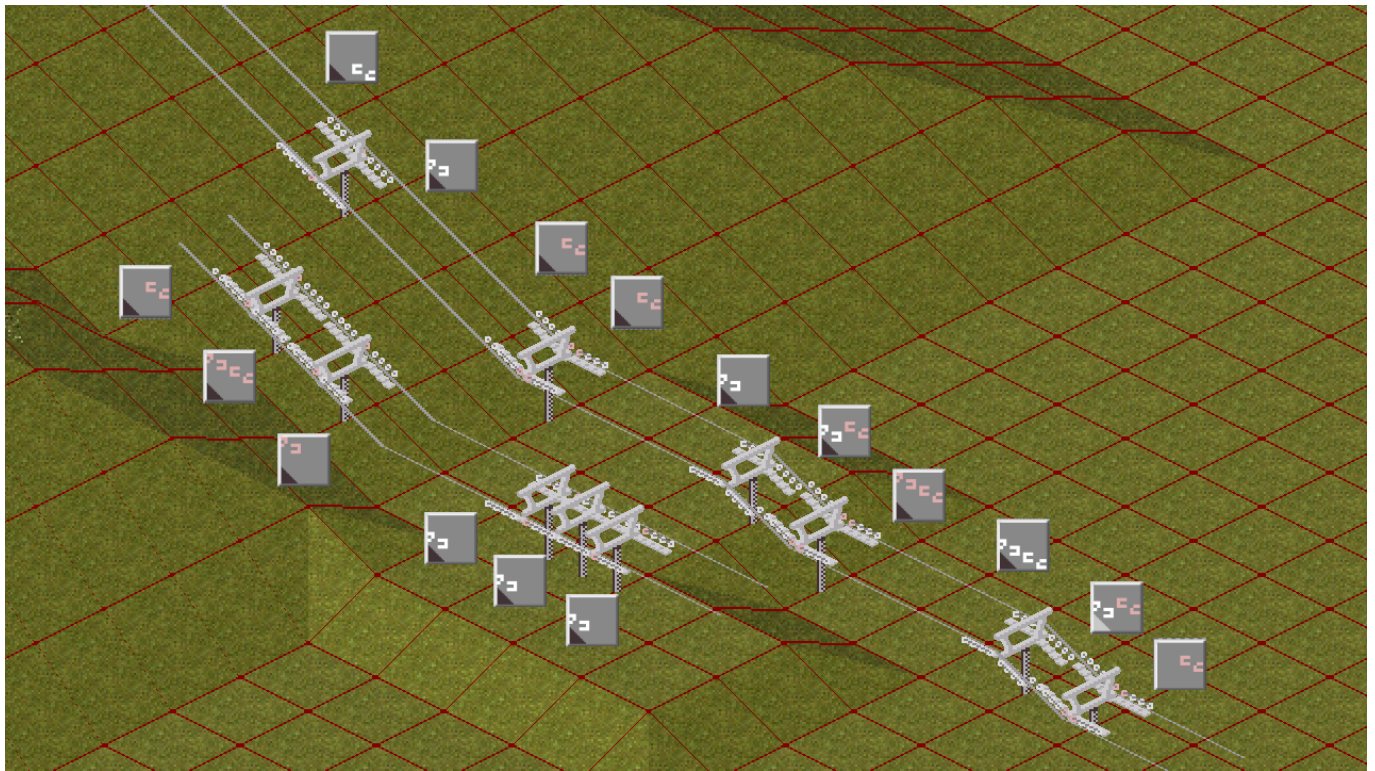
アイコンの違い

<—下半分 上半分 複合—>



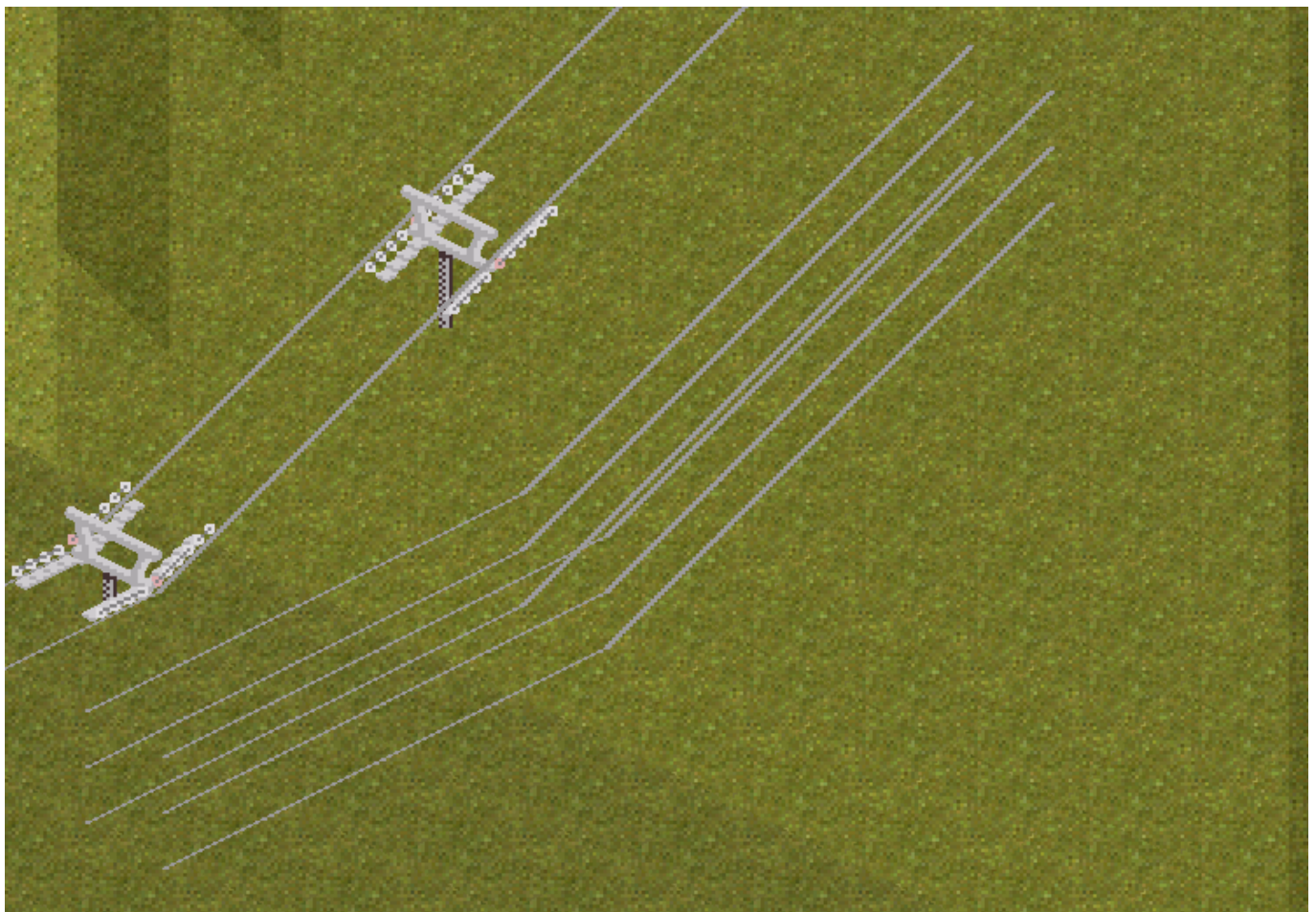
-----施工例-----

通常支柱の使い方

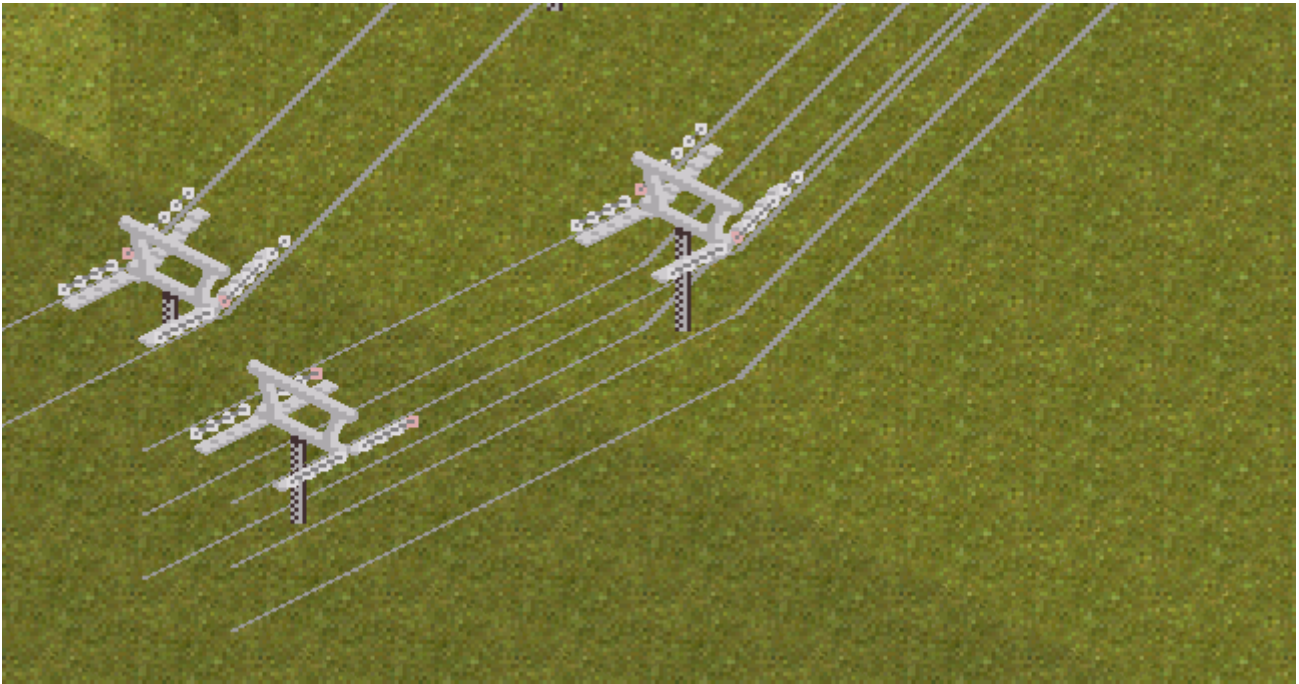


延長用支柱、高高架の作り方

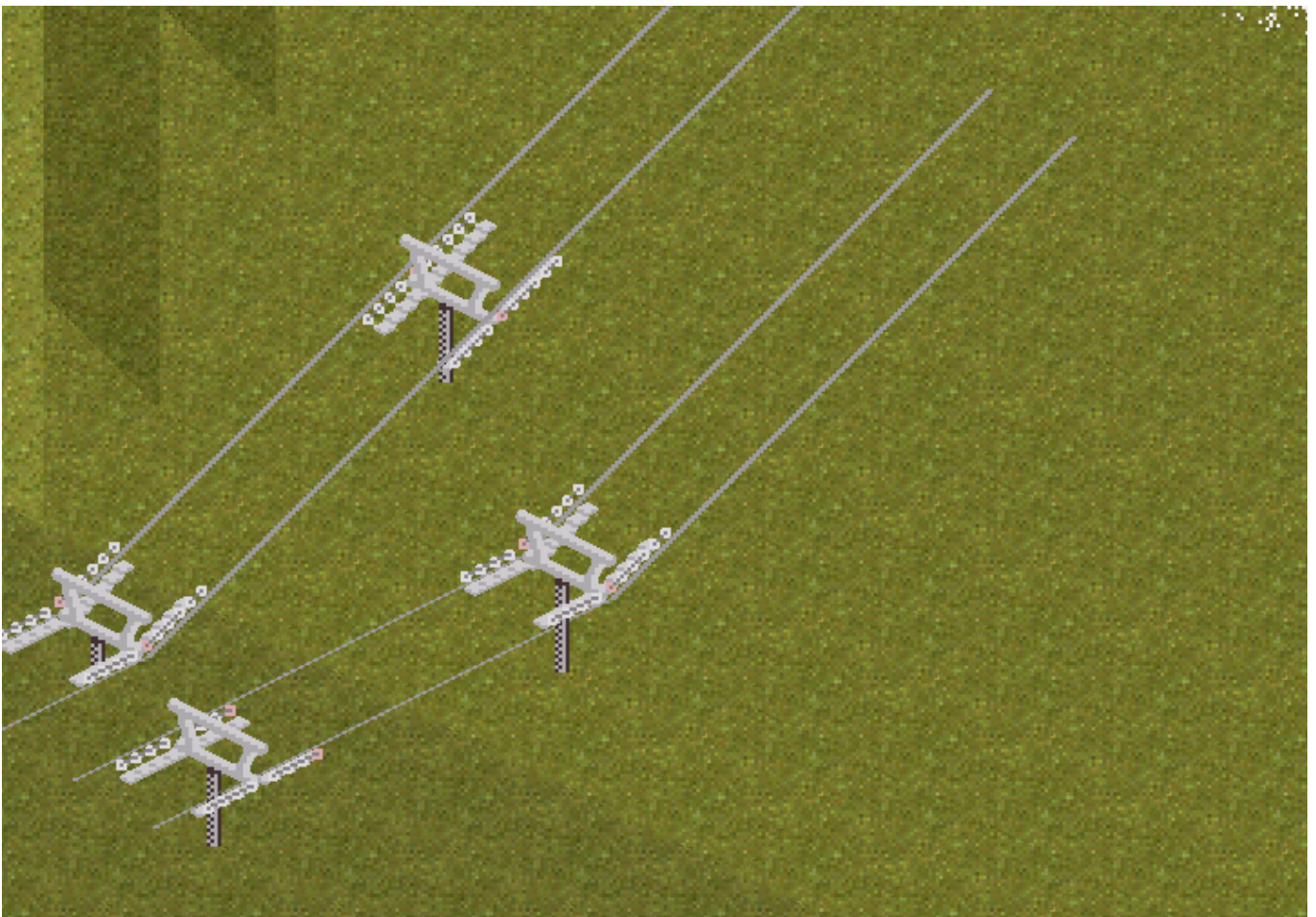
目的の高さまでロープを積む



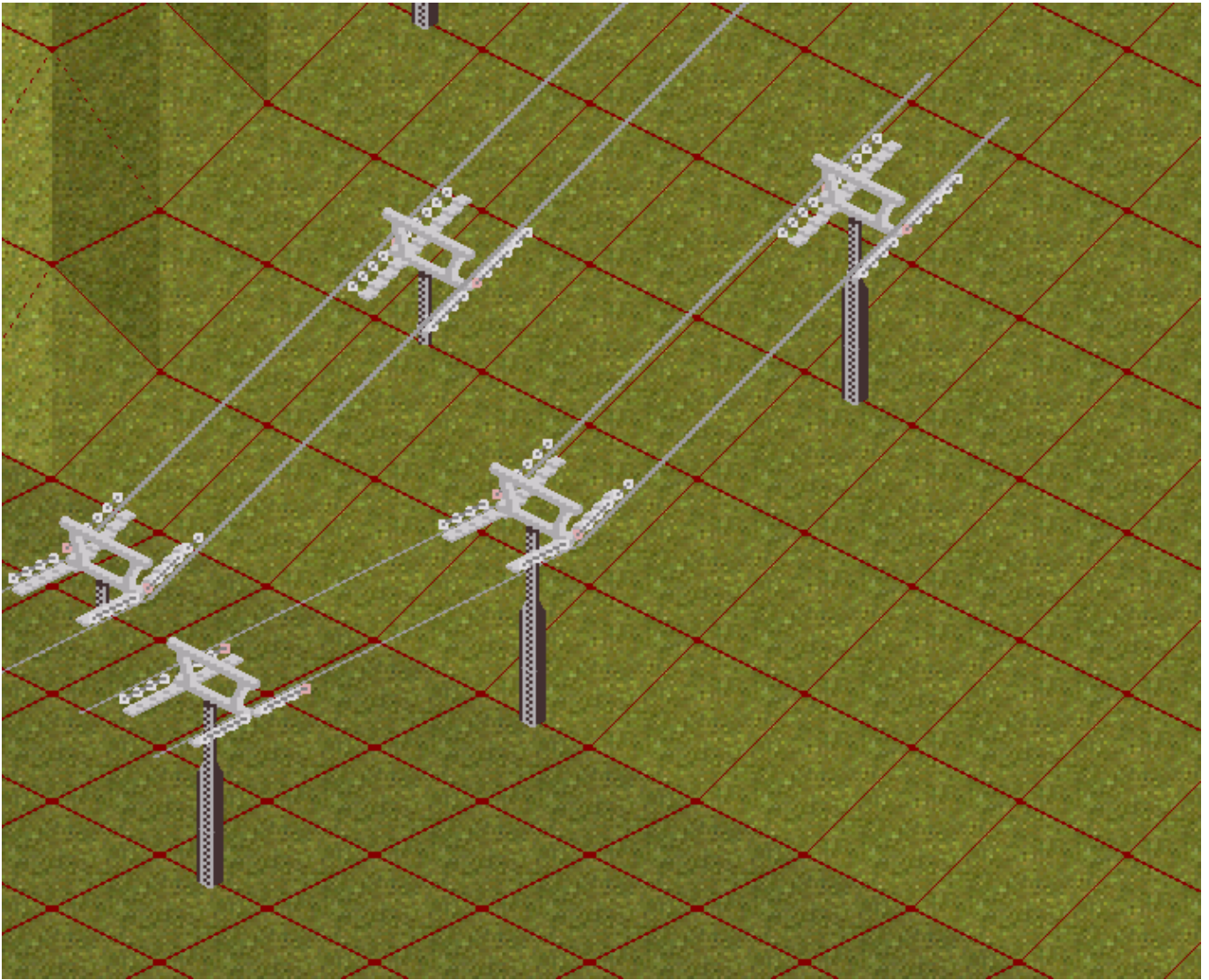
支柱を建てる(高さ2段のものを使用)



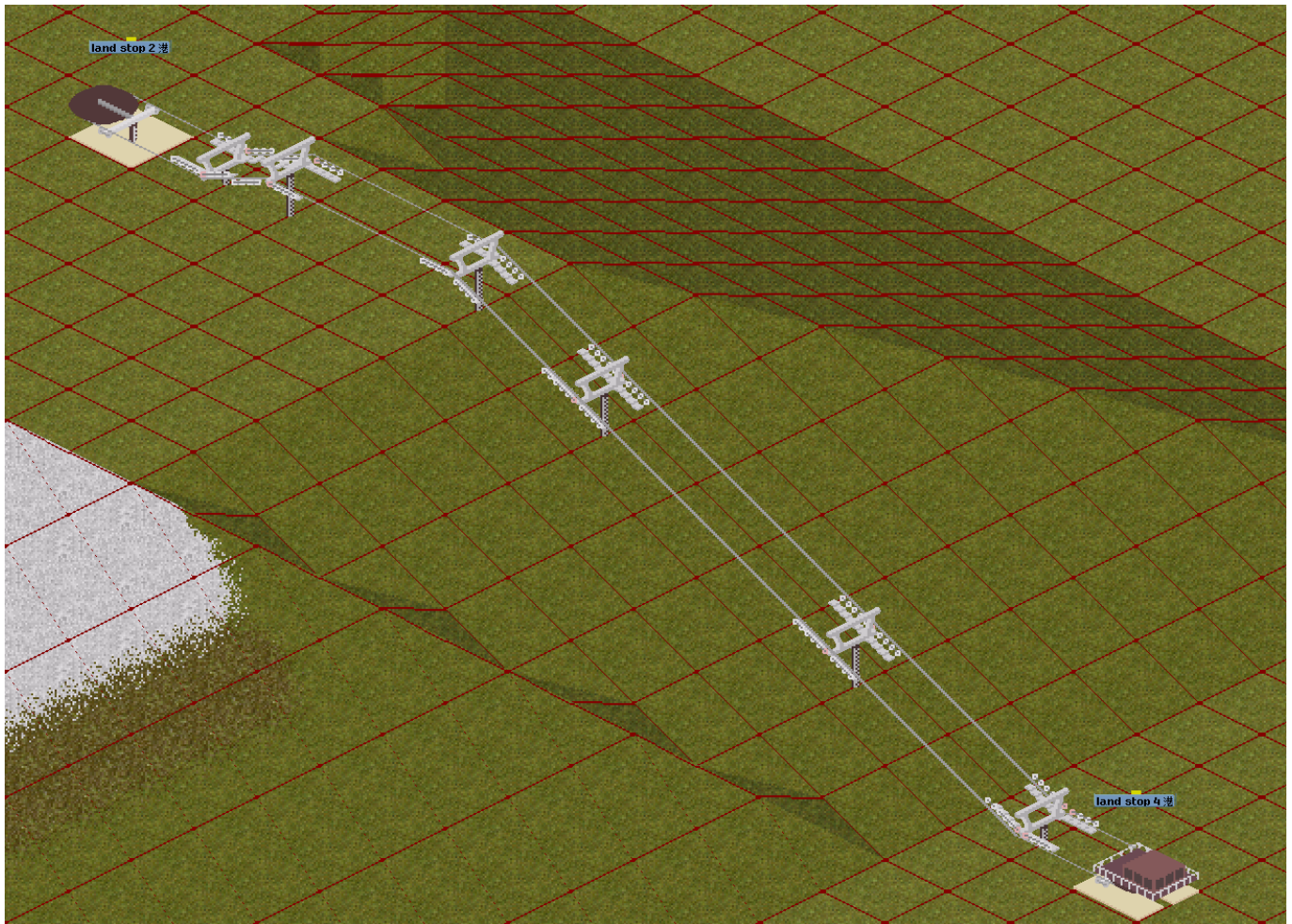
要らない部分を撤去



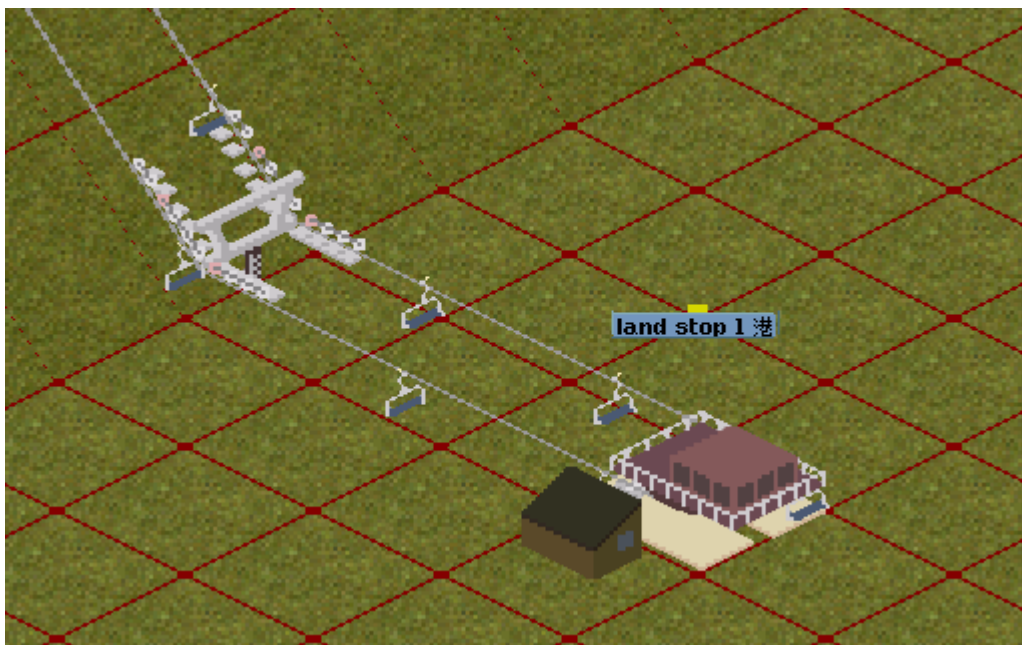
延長用支柱を設置



4. 駅設置



お好みで周辺施設を建てましょう



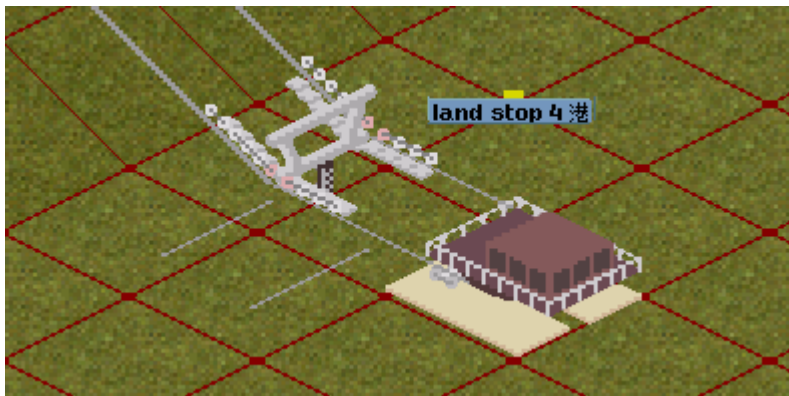
こちらもctrlキー押しながら選択すると向きを指定して設置できます。



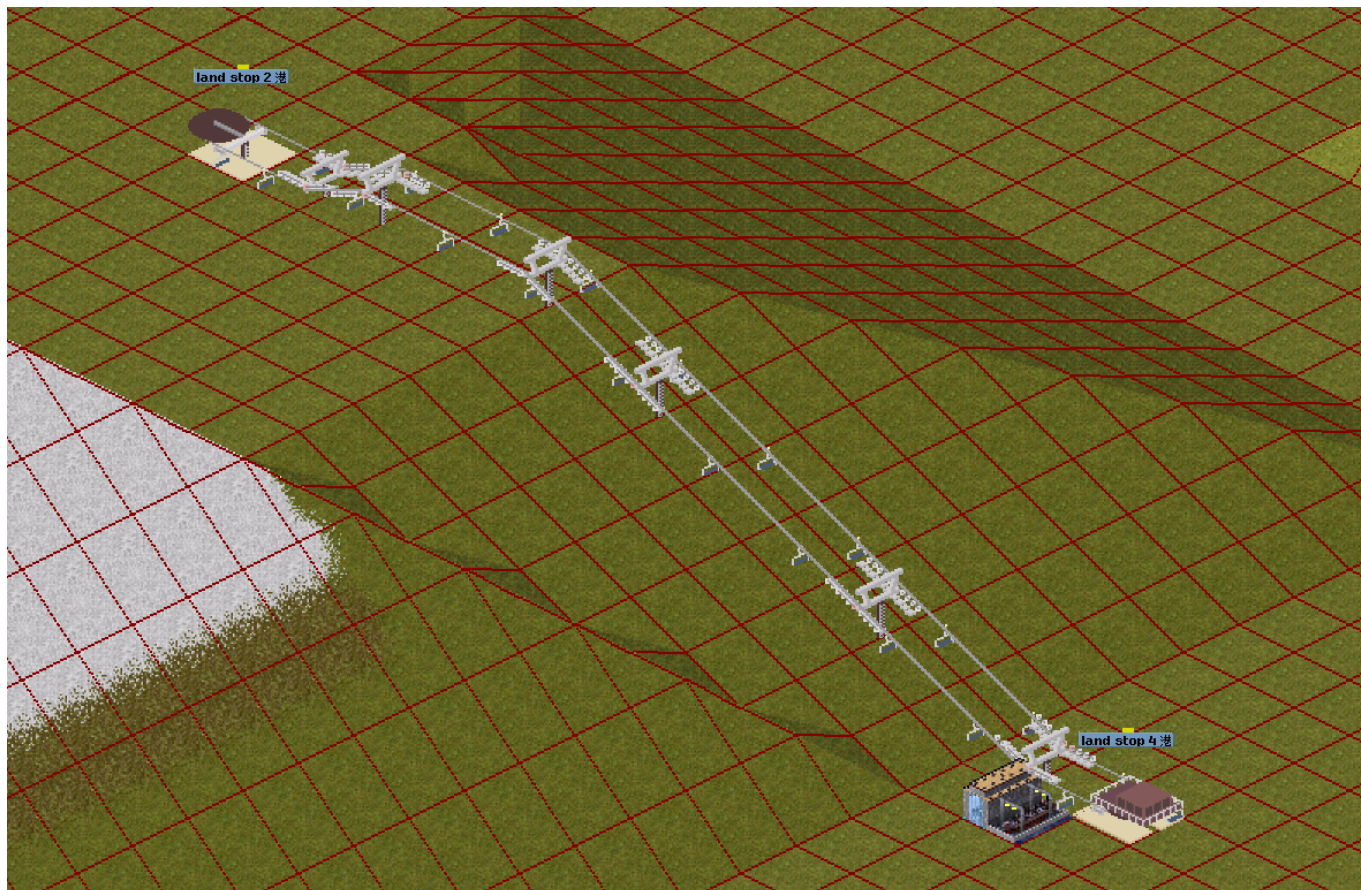
5. 車両放流

適当に分岐させて造船所置きましょう。

交差点のテクスチャはありませんが(直線とテクスチャが共通)、交差点を作る操作をした場合は、システム上では交差点ができます。



ダイヤは等間隔発車機能あたりを使っていい感じに。



造船所は撤去しても問題ないです。

Q&A

Q.これ操作むずくない？

ごめんて

こだわったらこうなっちゃったのよ

あとゲームの仕様のせい

Q. ロープ敷くの難しい

事前にお手持ちの道路や線路で練習しとくと良いです。

Q. リフトが等間隔に発車してくれない

simutrans OTRP どうです？快適ですよ。

Q. コスト、性能、その他諸々

個別pak付けとくので自分でいじってください。

初期状態だと、気軽に置いてほしいので超安くしてます。

Q. 輸送力が無い

諦めてください。

いちおう10人乗りのゴンドラ作る予定ありますが...

Q. これ不具合？

詳しく話を聞かせてください。

discordもしくはtwitterにどうぞ。

更新履歴

2024/07/06 ver2

- ロープウェイ車両を追加しました。また、一部車両の名称(翻訳)を変更しました。

追加車両

- ミ・テレフェリコ(ボリビア)
- 野沢温泉新長坂ゴンドラ
- 登別温泉ロープウェイ
- Hakuba47 LINE8
- YOKOHAMA AIR CABIN
- チェアリフト(1~4人乗り)
- 高速リフト(1~3人乗り)

名称(翻訳)変更車両

- 高速リフト(4人乗り)・・・チェアリフト実装に伴い、翻訳を変更しました。
- コストを見直しました。
ロープ、車両の購入代金を10倍にしました。維持費は据え置きです。
- 試験用車両を削除しました。

アドオン作者さん向け

はじめに

当アドオンに入ってる画像やdatは好きに使ってもらって構いません。

素材はsourceフォルダに入っています。

batファイルが読める人はそれを使ってもらおうとmakeobj抄と思います。

アドオン作ってくれたら死ぬほど喜びます。

<注意>

都合により128サイズでビルドしているものがあります。画像サイズをご確認ください。

ロープについて

当アドオンとの互換性を保ってくださいとありがたいです。

支柱について

simutransってゲームは、道路(運河)の手前か奥にしか、物を置くことを想定してないんですよ。

つまり、**道路の真ん中に物を置くことを想定してない**んですよ。

そういうところだぞsimutrans

なので、当アドオンの支柱は特殊な実装になっています。

-----**理屈**-----

まず、simutransは、線路架線...が重なったとき、次のように画像を重ねていきます。

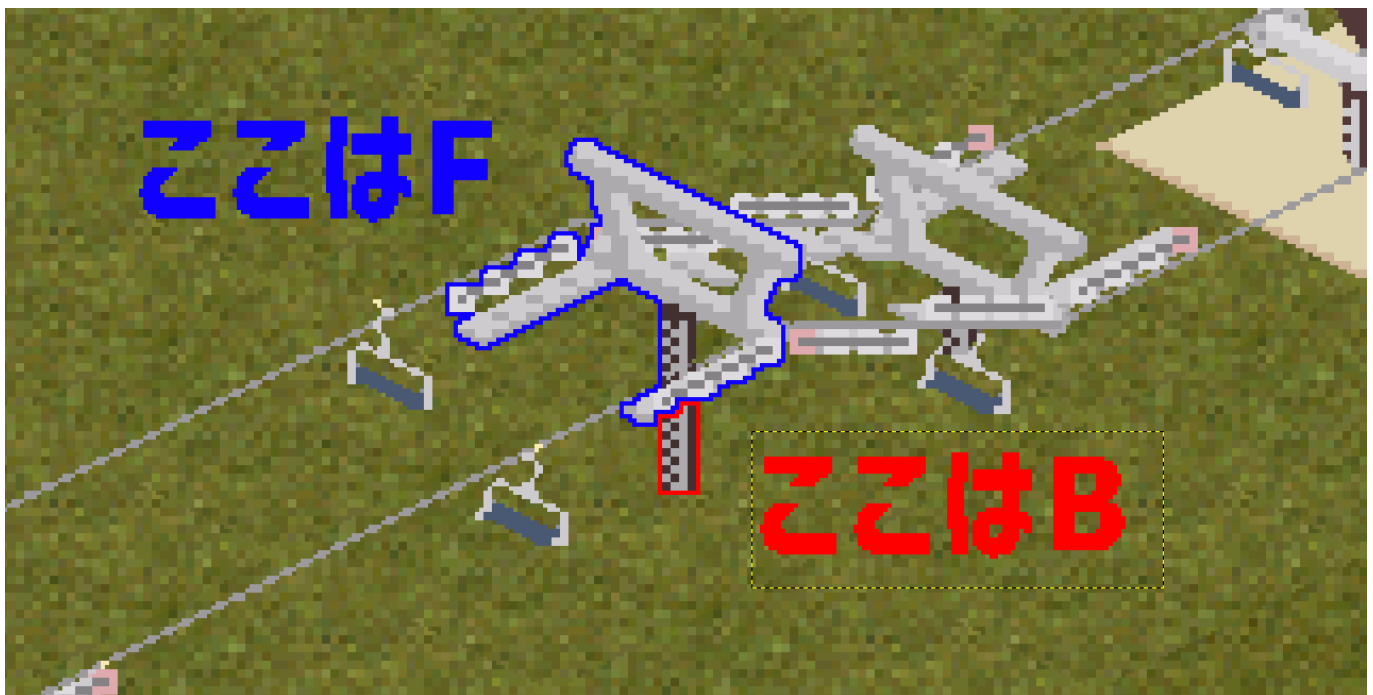
下：これより奥タイルのすべて->線路b->信号b->ホームb->架線b->架線f->ホームf->信号f->線路f->これより手前タイルのすべて：上

※fやbはそれぞれfrontimage,backimageを表現

要するにこういうことです。

これで、**奥の方を通る車両はFレイヤーで隠し、手前を通る車両はBレイヤーで隠されます。**

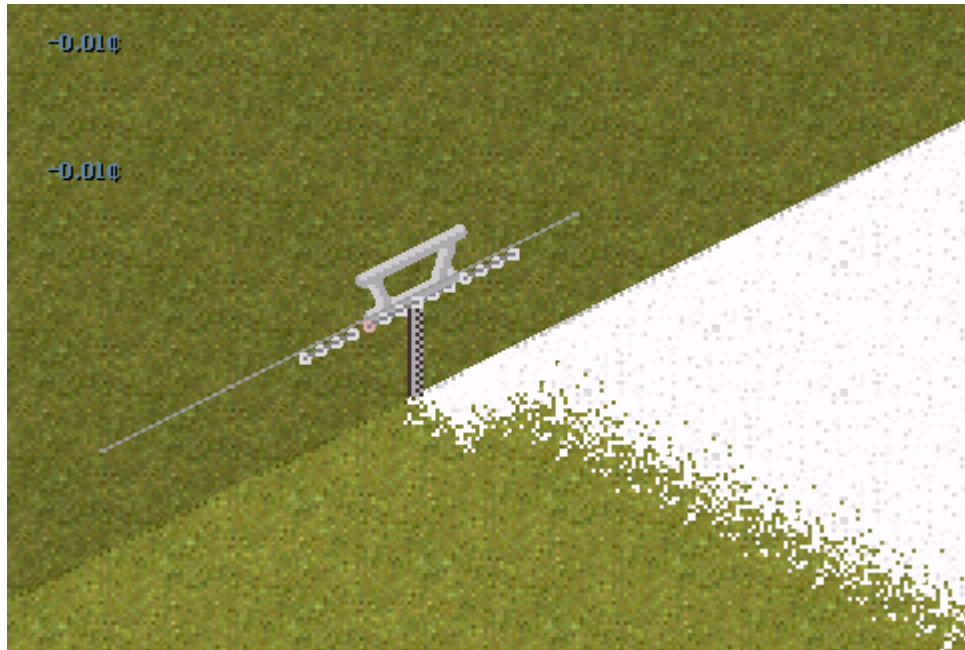
つまり、中央に柱を立てることができます。



とはいえ、これにも限界があり...

- 車両側にサイズ制限(けっこうキツイ)

- 物理的に無理な角度がある(主にこういう場面)



頑張ってください。

駅について

支柱と同じ問題が付きまといます。頑張ってください。

さらに、デフォルトで入っているリフトがちょっと大きすぎて、建物型の駅だと1マスじゃ入りきらないんですよね。つまり、規格策定時のやらかし

諦めて複数マスで作る(推奨) or 車両側をいじる or 建物にめり込むのを許容の3択です。

タイルカッターのバグが直ったら複数マスの駅を制作予定です。

付属施設について

恐らくいちばん簡単です。リフト用車庫なり、管理小屋なり、どんどん作っちゃってください。

駅に付属するものは駅舎属性で作ると楽かと思います。

車両について

先述のとおり、真ん中に無理やり支柱を生やした副作用でサイズ制限が存在します。

奥のロープを走行してる際に手前側のロープに重ならないを守れば大丈夫だと思います。



デフォルトのクワッドリフトで、余裕がこれぐらいです。頑張ってください。

謝辞

参考アドオン

ロープウェイセット(休日自衛隊氏制作)

<https://japanese.simutrans.com/index.php?Addon128Japan%2FOthers#etc>

香港ロープウェイアドオン(国際フォーラム、Y1149362004氏制作)

<https://forum.simutrans.com/index.php?topic=9597.0>

架線セット(wa氏製作)

[https://japanese.simutrans.com/index.php?](https://japanese.simutrans.com/index.php?%A5%A2%A5%C9%A5%AA%A5%F3%2F%B4%CB%B5%DE%BA%E4%2F%C5%B4%C6%BB%B4%D8%CF%A2%201#wf5fu187)

[%A5%A2%A5%C9%A5%AA%A5%F3%2F%B4%CB%B5%DE%BA%E4%2F%C5%B4%C6%BB%B4%D8%CF%A2%201#wf5fu187](https://japanese.simutrans.com/index.php?%A5%A2%A5%C9%A5%AA%A5%F3%2F%B4%CB%B5%DE%BA%E4%2F%C5%B4%C6%BB%B4%D8%CF%A2%201#wf5fu187)

協力

シムトランス交流会議の皆様

連絡先

twitter(X) : <https://x.com/DozyouMetoro>

シムトランス交流会議(discord鯖)にいる方は、ユーザーネーム「どじょう」を呼び出してもらった方が早いと思います。